**Игровой набор «Мир профессий будущего» появится в российских школах со следующего учебного года**

**Он способствует эффективному погружению школьников в задачи, которые будут стоять перед российской экономикой через 10-15 лет.**

Набор предназначен для практического применения [Атласа новых профессий](http://atlas100.ru/). В комплект входят 22 профориентационных урока по различным отраслям экономики, методическое пособие и 4 настольные игры - «Компас профессий», «Профессиональное лото», «Курьер, прощай!» и «Специалист будущего».

Как рассказал редакции сайта АСИ руководитель [проекта «Атлас новых профессий»](http://asi.ru/projects/7273/) Дмитрий Судаков, набор уже проходит процедуру сертификации и будет готов к распространению в российских школах к началу следующего (2017-2018) учебного года.

При создании игрового набора разработчики учли [опыт учителей](http://atlas100.ru/examples/), которые создавали подобные уроки самостоятельно. *«На основании успешных примеров педагогов-инноваторов мы решили подготовить не отдельные уроки, а систематизировать знания и материалы по всем отраслям экономики, чтобы учителя могли использовать их на уроках для вовлечения детей, профориентации, чтобы школьники задумались о будущем, о том, кем они хотят стать, захотели попробовать новое»*, - сообщил Дмитрий Судаков.

Руководитель центра образовательных технологий АСИ Наталья Кульбятская пояснила, что игровой комплект - это навигатор по «Атласу новых профессий». Он способствует эффективному погружению школьников в задачи, которые будут стоять перед российской экономикой через 10-15 лет.

*«Мы видим растущий спрос на такого рода практики со стороны общеобразовательных учреждений и рассчитываем, что набор будет применяться в школах и специализированных центрах, он может быть встроен в основную образовательную программу и внешкольную деятельность»*, - отметила Наталья Кульбятская.

**«Компас профессий»**

Игра [«Компас профессий»](http://asi.ru/news/61167/) помогает участникам составить свой профессиональный профиль исходя из полученных навыков. В процессе игры школьники знакомятся с практиками Атласа новых профессий, прокладывают осознанную жизненную траекторию с 13 до 40 лет, отрабатывают стратегию и тактику принятия групповых решений.

«Компас» [уже применяется](http://asi.ru/news/62960/) педагогами общего образования в некоторых школах, в том числе зарубежных. «Дети узнают о профессиях, которые будут востребованы через 20 лет, а также как к ним подготовиться уже сейчас», - рассказал один из авторов игры, руководитель [информационно-инженерного инкубатора И-Куб](http://asi.ru/projects/13545/) Вадим Полюга.

**«Профессиональное лото»**

Игра «Профессиональное лото» знакомит школьников с 12 надпрофессиональными навыками. Например, «Мультиязычность и мультикультурность», «Работа в режиме высокой неопределенности», «Бережливое производство».

*«В перспективе профессии будут строиться не только на основе профессиональных знаний и компетенций, но и на не менее важных надпрофессиональных навыках*, - сказала игротехник тренингового центра [«Конструкторы сообществ практики»](http://we-r.ru/) Нина Левина. - *Система образования не включает в себя это знание. Поэтому важно рассказать детям, что это такое, зачем эти навыки нужны и из чего складываются»*.

Если рассказать ребенку без подготовки, что такое «бережливое производство», он не поймет, считает Нина Левина. *«Это тема сложная и требует теоретического материала. Поэтому игра состоит из двух уроков: первый, где в виде презентации каждый навык объясняется и раскладывается на составляющие. И второй урок, где закрепление материала проходит в виде игры и викторин»*, - пояснила она.

**«Курьер, прощай!»**

Игра «Курьер, прощай!» направлена на понимание школьниками неизбежности изменения в профессиях, некоторые из которых в ближайшие годы перестанут существовать. С помощью этой карточной настольной игры дети могут увидеть, какие события влияют на исчезновение профессий. По мнению разработчиков, игра помогает детям задуматься о выборе перспективного карьерного пути. *«Главная задача - показать ребенку, что лучше устремить свой взгляд на новые профессии, а не на те, которые, как мы прогнозируем, исчезнут*, - сказала Нина Левина. - *Игра построена таким образом, что дети также знакомятся с тенденциями, которые уже сегодня есть в мире - внедрение очков виртуальной реальности, доставка посылок и грузов дронами, беспилотный транспорт»*.

**«Специалист будущего»**

Игра «Специалист будущего» посвящена построению личной карьерной и жизненной траектории. Она состоит из 90 заданий по профессиям, которые представлены в Атласе.

*«Это готовый урок, рассчитанный для школьных классных или внеклассных занятий. В первом разделе идет описание будущего, потом отводится место для дискуссии с учениками, затем предусмотрен рассказ о новых профессиях и предлагается решение различных заданий*, - сообщил Дмитрий Судаков. - *У заданий нет одного правильного ответа, чтобы ученики могли погрузиться в новые профессии и разными путями прийти к их выполнению»*.